



LIGUE SPORT ADAPTE NOUVELLE-AQUITAINE

CHAMPIONNAT de FOOTBALL à 7 SENIORS – BCD

SPORT ADAPTÉ 2018/2019

ZONE NORD-EST (19-23-24-87)

Journée 1 : Samedi 06 Octobre 2018

TROCHE (19)

Match n°	Heure	Terrain	Match : 2x15' + 5'(mi-temps)		
1	10:00	1	Sarlat Sport Adapté 1	3 / 0	A.P.E.I. de Périgueux
2	10:00	2	U.S. Le Glandier	0 / 5	Cité de Clairvivre
3	10:50	1	Fondation John Bost	1 / 1	Sarlat Sport Adapté 2
4	10:50	2	Sarlat Sport Adapté 1	5 / 2	U.S. Le Glandier
5	11:40	1	A.P.E.I. de Périgueux	3 / 2	Fondation John Bost
6	11:40	2	Sarlat Sport Adapté 2	0 / 2	Cité de Clairvivre

Journée 2 : Samedi 01 Décembre 2018

MARSAC-SUR-L'ISLE (24)

Match n°	Heure	Terrain	Match : 2x15' + 5'(mi-temps)		
7	10:00	1	A.P.E.I. de Périgueux	1 / 4	Cité de Clairvivre
8	10:00	2	U.S. Le Glandier	3 / 3	Sarlat Sport Adapté 2
9	10:50	1	Sarlat Sport Adapté 1	2 / 1	Fondation John Bost
10	10:50	2	A.P.E.I. de Périgueux	1 / 7	Sornac
11	11:40	1	Sornac	5 / 0	U.S. Le Glandier
12	11:40	2	Sarlat Sport Adapté 1	3 / 0	Sarlat Sport Adapté 2
13	12:30	1	Fondation John Bost	0 / 4	Cité de Clairvivre
14	12:30	2	Sarlat Sport Adapté 1	0 / 2	Sornac

Journée 3 : Samedi 23 Mars 2019

MARSAC-SUR-L'ISLE (24)

Match n°	Heure	Terrain	Match : 2x15' + 5'(mi-temps)		
15	11:50	1	Cité de Clairvivre	2 / 2	Sarlat Sport Adapté 1
16	11:50	2	A.P.E.I. de Périgueux	3 / 3	U.S. Le Glandier
17	10:50	1	Sornac	4 / 0	Sarlat Sport Adapté 2
18	10:50	2	U.S. Le Glandier	6 / 4	Fondation John Bost
19	10:00	1	Fondation John Bost	0 / 6	Sornac
20	10:00	2	A.P.E.I. de Périgueux	5 / 1	Sarlat Sport Adapté 2
21	12:30	1	Sornac	2 / 2	Cité de Clairvivre
Amical	12:30	2	U.S. Le Glandier	2 / 1	Sarlat Sport Adapté 1

Classement

Classement	Equipes	Points	J	G	N	P	GAP	GA
1	Sornac	22	6	5	1	0	-	23
2	Cité de Clairvivre	20	6	4	2	0	-	14
3	Sarlat Sport Adapté 1	19	6	4	1	1	-	8
4	A.P.E.I. de Périgueux	13	6	2	1	3	-	-7
5	U.S. Le Glandier	11	6	1	2	3	-	-11
6	Sarlat Sport Adapté 2	8	6	0	2	4	-	-13
7	Fondation John Bost	7	6	0	1	5	-	-14

Match Gagné : 4 Points / Match Nul : 2 Points / Match Perdu : 1 Point / Match Forfait : 0 Point